

ОБРАЗЕЦ

СОГЛАСОВАНО	СОГЛАСОВАНО	СОГЛАСОВАНО
-------------	-------------	-------------

ПОЛОЖЕНИЕ

*о проведении Краевой военно-спортивной игры
“ПАТРИОТ”*

1. Цели и задачи

- 1.1. Военно-патриотическое воспитание молодежи
- 1.2. Поднятие престижа воинской службы у допризывной молодежи
- 1.3. Овладение военно-прикладными навыками

2. Место и сроки проведения

Игра проводится _____.

Срок проведения: (дата)

3. Участники

К участию в краевой военно-спортивной игре “ПАТРИОТ” допускаются по две команды от каждого района (города) Красноярского края, представившая заявку, заверенную направляющей организацией и врачом, до (дата) на эл. почту:

Предварительные заявки направлять на эл. почту:

_____, до (дата). В предварительной заявке указать: название команды (команд), количество участников (курсантов), район (город), Ф.И. О. руководителя, контакты (телефон, эл. почту). Предварительная заявка составляется в свободной форме. Форма основной заявки в Приложении 1.

Команда формируется из юношей - учащихся старших классов в возрасте 14-17 лет (9-11 класс) и молодежи допризывного возраста не проходивших действительную воинскую службу - студентов, учащихся техникумов, профессиональных училищ; курсантов военно-спортивных клубов; рабочей молодежи.

В составе каждой делегации – не более 15 человек. Из них: 6 человек - команда (2 команды); а также руководители команд (по 1 человеку) и представитель направляющей организации. Направление запасных участников не допускается.

4. Учредители и организаторы.

Учредителями 1-й Краевой военно-спортивной игры «Патриот» являются:

Организаторы игры: РО ДОСААФ России Красноярского края, Молодежная оборонная спортивно-техническая региональная общественная организация «ПАТРИОТ» Красноярского края (ранее

Красноярская краевая общественная организация «Военно-спортивный технический клуб «Патриот»).

5. Особые условия.

Обеспечение единообразной формы одежды, доставка и убытие команд и представителей в г. Красноярске осуществляется силами городов и районов края, все остальные расходы организаторы берут на себя.

6. Порядок проведения.

(дата)

День приезда участников в г. Красноярск по адресу _____, тел. 208-46-41.

- 14.00-18.00 – размещение участников в _____ .
- 18.30 – сбор руководителей команд, доведение правил внутреннего распорядка
- 19.00-ужин
- 19.30-21.00 – инструктажи, подготовка внешнего вида, личное время
- 21.00 – общий сбор участников
- 22.50 – вечерняя поверка
- 23.00 – отбой

(дата)

Торжественное открытие.

- 8.00 – подъем, зарядка
- 8.30 – развод
- 9.00 – завтрак, личное время
- 10.20 – открытие игры. Включает в себя: торжественное построение, обращение-приветствие ветеранов, организаторов, гостей, парад участников.
- 11.30 – тренировочные занятия
- 13.00 – обед
- 14.00 – тренировочные занятия
- 16.00 – первая часть игры
- 19.00 – ужин
- 19.30-21.00 – личное время, просмотр видеоматериалов
- 21.00 – конкурс самодеятельности
- 23.00 – отбой

(дата)

Проведение военно-тактической игры.

7.00 – «подъем по тревоге», построение
 8.00 – завтрак
 9.00 – марш в составе автоколонны
 10.30 – инструктаж, жеребьевка
 11.00 – военно-тактическая игра (обед – как один из этапов)
 17.00 – полдник
 18.00 – марш в составе автоколонны
 21.00 – торжественное подведение итогов и награждение
 22.00 – вечерняя программа
 1.00 - отбой

(дата)

9.00 – подъем
 9.30 – завтрак, убытие команд (до 12.00)

7. Правила, наименование и оценка прохождения этапов

А. Первая часть игры.

1 этап - “Перетягивание каната” - задача: Полным составом команды по сигналу (выстрелу) инструктора перетянуть за отметку первого из команды противника. Каждая команда выступает до двух поражений. Победители первой пары встречаются с проигравшими последней и т.д. Абсолютный победитель получает количество очков равное числу участников +1, команда, занявшая последнее место - одно очко. Команды имеющие равное количество побед и поражений получают среднее по группе количество очков (округление в большую сторону).

2 этап - “Стрелковый поединок” - задача: Пять произвольных участников от каждой команды по сигналу (выстрелу) судьи этапа максимально быстро выдвигаются к огневому рубежу и стараются поразить свои пять мишеней быстрее и точнее, чем команда противника. Каждый участник производит не более 2-х выстрелов.

Каждая команда выступает до двух поражений. Победители первой пары встречаются с проигравшими последней и т.д. Абсолютный победитель получает количество очков равное числу участников +1, команда, занявшая последнее место - одно очко. Команды имеющие равное количество побед и поражений получают среднее по группе количество очков (округление в большую сторону).

3 этап - “Эстафета” - задача: как можно быстрее преодолеть все этапы эстафеты, опередив соперников. Эстафета состоит из следующих этапов:

1. Сделать перевязку раненому и перенести его в контрольную точку (60м). Количество участников - 2 чел. (из них 1 раненный).
2. Отжимание (30 раз) и бег (60 м). Количество участников - 1 чел.
3. Подъем корпуса из положения лежа на спине (60 раз) и бег (60 м). Количество участников - 1 чел.

4. Периползание с предметом весом до 5 кг (30 м) и преодоление “паутины” (10 м), затем бег (20 м). Количество участников - 1 чел.
5. Кросс (500 м). Количество участников - 1 чел.

Дополнительные условия:

1. Все команды стартуют одновременно.
2. Участник, нарушивший условия, останавливается наблюдателем и отжимается 5 раз.

Победитель получает количество очков равное числу участников +1, команда, занявшая последнее место - одно очко. Команды имеющие равное количество побед и поражений получают среднее по группе количество очков (округление в большую сторону).

“Конкурс самодеятельности” - Оценивается (по пятибалльной системе) по следующим критериям:

1. Соответствие военной тематике;
2. Артистизм;
3. Профессионализм.

Б. Вторая часть игры.

Перед стартом, после жеребьевки каждой команде выдаются маршрутный лист и карта местности с месторасположением этапов и маршрутом движения.

Наблюдателем до команды доводится приказ, которым определяется время, место, порядок выполнения задания и уточняется маршрут движения до первого этапа.

Команды стартуют одновременно из одного места по разным маршрутам с заданными азимутами. В случае большого количества команд-участниц старт может производиться двумя группами.

Очередные задачи и маршруты движения доводятся инструкторами этапов после выполнения командой задачи этапа.

Прохождение маршрутов каждой команды контролируется наблюдателями

В задачу наблюдателя входит:

- исключение постороннего вмешательства в прохождение маршрута;
- обеспечение безопасного прохождения командами маршрутов.

В полномочия наблюдателя входят:

- изменения в маршруте команды в случае не прохождения ею этапа с начислением штрафных очков;
- снятие команды с маршрута.

Прохождение этапов контролируется инструкторами этапов.

В задачи и полномочия инструктора этапа входят:

- контроль за выполнением командой задачи этапа;

- начисление баллов и штрафных очков с проставлением их в маршрутном листе команды и судейском листке;
- обеспечение безопасности прохождения этапа;
- доведение до команды задачи следующего этапа с отметкой в маршрутном листе.

Наибольшее значение при начислении баллов и штрафных очков придается своевременности выполнения боевого задания каждого этапа.

8. Этапы военно-тактической игры

ПОДЪЕМ ПО ТРЕВОГЕ - задача: в х- часов по сигналу тревоги в кратчайший срок провести построение группы в полном составе на плацу (выполнение боевой задачи на маршруте выдвижения к месту проведения игры).

Оценивается: 1. Время построения и доклада инструктору.
Победитель получает количество очков равное числу участников +1, команда, занявшая последнее место - одно очко. Команды имеющие равное количество побед и поражений получают среднее по группе количество очков (округление в большую сторону).

СВЯЗЬ - задача: выйти на связь в строго определенное время и записать переданную информацию.

Оценивается: 1. Время выхода в эфир (+/- 15 сек. от контрольного срока).
Своевременно - 10 очков, каждые 30 секунд опоздания штраф - 1 очко.
2. Время работы в эфире.
Оптимальное время работы в эфире - 30 секунд (5 очков).
За каждые 30 секунд работы в эфире сверх оптимального времени штраф - 1 очко.
3. Абсолютная правильность приема информации
- 5 очков.

Максимальный результат +20 очков, минимальный -20 очков.

ПЕРЕПРАВА - задача: переправить полный состав группы (в том числе раненый и ящик со взрывчаткой) в строго определенное время. "Раненый" обозначается путем привязывания бинтами правой руки к туловищу и фиксирования ноги в согнутом положении у другого. Для переправы могут использоваться две веревки и жердь. Переправа наводится самостоятельно и должна быть снята до истечения указанного инструктором этапа срока.

Оценивается: 1. Количество переправленных (не переправленных).
За каждого участника - 2 очка (штраф 2 очка)
За раненого - 4 очка (штраф 4 очка).
За боеприпасы - 5 очков (штраф 5 очков).

2. Невыполнение задания.

Не снятие переправы - штраф 4 очка.

За каждого упавшего участника - штраф 2 очка.

Максимальный результат + 19 очков, минимальный -19 очков.

ЭВАКУАЦИЯ - задача: эвакуировать технику (полевая кухня) из-под обстрела на расстояние 30-40 м. и обратно на время.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на этап (за 1 минуту опоздания - штраф 1 очко).

2. Выполнение временного норматива:

1 степень - 16 очков

2 степень - 10 очков

3 степень - 6 очков

Максимальный результат +16 очков, минимальный -16 очков.

СИГНАЛЬНЫЙ КОСТЕР - задача: прибыть на этап, развести костер и в контрольное время, используя плащ палатку, подать условный сигнал - 2 клуба дыма.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на этап - 3 очка

2. Своевременность разведения костра - 3 очков.

3. Правильность подачи сигнала - 5 очков

4. Своевременность подачи сигнала - 3 очка.

За минуту опоздания - штраф 2 очко.

Максимальный результат +16 очков, минимальный -16 очков.

АТАКА - задача: начать атаку по сигналу ракеты в строго определенное время и максимально быстро захватить объект, по возможности без потерь. Задержка или раннее обнаружение группы (ракета) приводит к потере очков. Атака затруднена препятствиями и обстрелом (3 взрывпакета). За каждого “убитого” (не укывшегося во время взрыва) начисляются штрафные очки.

Оценивается: 1. Своевременность Захвата объекта (не более 2 мин. от начала атаки до доклада) - 20 очков.

2. За каждого “убитого” (не укывшегося во время взрыва) - штраф 1 очко.

3. За каждую минуту опережения или превышения контрольного срока - штраф 2 очка.

Максимальный результат +20 очков, минимальный -20 очков.

ОБЕД - задача: прибыть на полевую кухню и накормить личный состав группы в строго определенное время. Раннее прибытие - работа на кухне. Время обеда - 15 минут.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на обед - 8 очков.

За каждую минуту опоздания - штраф 1 очко.

2. Своевременность получения задачи и отбытия на следующий этап - 6 очков.

За каждую минуту опоздания - штраф 2 очка.

Максимальный результат +14 очков, минимальный -14 очков.

БРОНЕТРАНСПОРТЕР - задача: до атаки бронетранспортера занять боевые позиции (окопы) и захватить бронетранспортер. Не успевшие укрыться в окопе до атаки - уничтожены. После захвата бронетранспортера группа выдвигается на броню до места засады. После взрыва группа укрывается за БТР, откуда в течение 10 сек. производит броски гранат (по одному в окоп “противника”).

Оценивается: 1. Своевременность занятия позиции - 8 очков.

2. Захват БТР по команде за 15 сек. - 6 очков.

3. Попадание гранаты в цель - 2 очка.

4. За каждого не успевшего занять позицию, не укывшегося за броней - штраф 2 очка.

5. Опоздание на этап (за 1 мин) - штраф 3 очка.

Максимальный результат +26 очков, минимальный -26 очков.

МИННОЕ ПОЛЕ - задача: пройти минное поле до контрольного срока и без потерь. Минное поле - участок пути, ограниченный лентами длиной до 60 м. Каждый взрыв - потеря бойца и рядом стоящего.

Оценивается: 1. Выполнение задачи - +10 очков

2. За каждого прошедшего - +2 очка.

3. Превышение контрольного срока - штраф 2 очка за каждого.

4. За каждого “подорвавшегося” - штраф 3 очка.

5. Неуничтожение следов прохождения - штраф 4 очка.

Максимальный результат +22 очка, минимальный -22 очка.

МЕТАНИЕ НОЖА - задача: в контрольное время выдвинуться на позицию и метнув нож с расстояния 4,5 м поразить цель. Участники проходят этап в течение 3 мин. в строгой очередности.

Оценивается: 1. Попадание в силуэт - 1 очко.

2. Попадание в “точку” (15*15 см) - 2 очка.

3. Своевременность выхода на этап - 5 очков.

За каждую минуту опоздания - штраф 2 очко.

Максимальный результат +26 очков, минимальный -26 очков.

ОГНЕВАЯ - задача: с расстояния 50 метров уничтожить цель (поясная мишень, пять патронов).

Оценивается: 1. Количество набранных очков.

150 и более - 40 очков

не менее 140 - 36 очков

не менее 120 - 30 очков

не менее 100 - 20 очков

не менее 70 - 12 очков

не менее 50 - 6 очков.

2. Опоздание на этап.

За каждую минуту - штраф 2 очка.

Максимальный результат +40 очков, минимальный -40 очков.

ХИМ.ЗАРАЖЕНИЕ С ОГНЕВОЙ ЯМОЙ - задача: в контрольный срок преодолеть зараженный участок местности (противогазы), обнаружить и захватить “радиомаяк”, установленный противником.

Оценивается: 1. Своевременность преодоления “зараженного” участка местности всеми участниками - 12 очков.

2. Обнаружение и захват “радиомаяка” - 4 очка.

3. Превышение контрольного времени прохождения (за 1 участника) - штраф 2 очка.

4. Не обнаружение “радиобуя” - штраф 8 очков.

5. Опоздание на этап за 1 мин. - штраф 2 очка

Максимальный результат +16 очков, минимальный -16 очков.

СКОРОСТНОЕ ДЕСАНТИРОВАНИЕ - задача: захватить приспособление для десантирования (трос), произвести десантирование и занять позицию в контрольный от старта срок.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на этап - 6 очков.

2. Количество участников, выполнивших задание в пределах контрольного времени - 2 очка за каждого.

3. Превышение контрольного времени прибытия на этап за каждую минуту - штраф 2 очка.

Максимальный результат +18 очков, минимальный -18 очков.

ПРЕОДОЛЕНИЕ СТЕНЫ -задача: прибытие группы на этап в контрольное время и преодоление вертикального земляного обрыва (стены) - высота до 5 м группой на скорость при помощи шеста и веревки.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на этап - 6 очков.

2. Количество участников, преодолевших стену в пределах контрольного времени - 2 очка за каждого.

3. Превышение контрольного времени прибытия на этап за каждую минуту - штраф 2 очка.

Максимальный результат +18 очков, минимальный -18 очков.

СТРОЕВОЙ СМОТР - задача: своевременное прибытие группы на этап, доклад начальнику, осмотр внешнего вида, выполнение строевых приемов на месте, перестроение в две шеренги и обратно, торжественный марш с выполнением команд “смирно” и “равняйся” на ходу.

Оценивается:1. Своевременность построения и доклада - 5 очков.

2. Внешний вид участников (по пятибалльной системе) за каждый балл - 1 очко.
3. Качество выполнения строевых приемов на месте (по пятибалльной системе) за каждый балл - 1 очко.
4. Качество прохождения и выполнения команд (по пятибалльной системе) за каждый балл - 1 очко.
5. Превышение контрольного времени прибытия на этап за каждую минуту - штраф 1 очко.

Максимальный результат +15 очков, минимальный -15 очков.

ПОДТЯГИВАНИЕ НА ПЕРЕКЛАДИНЕ - задача: каждый участник команды подтягивается максимальное количество раз.

Каждый оценивается отдельно, затем баллы суммируются.

Оценивается: 1. Количество набранных очков.

10 раз -1 очко

до 15 раз - 2 очка

20 раз - 3 очка

2. Превышение контрольного времени прибытия на этап за каждую минуту - штраф 3 очка.

Максимальный результат +24 очка, минимальный -24 очка.

РАЗБОРКА, СБОРКА АВТОМАТА - задача: личный состав команды поочередно производит не полную разборку и сборку автомата АК-74. Контрольное время 6 минут.

Оценивается: 1. количество участников, произведших разборку, сборку за контрольное время - 3 очка за каждого

2. За каждый случай нарушения последовательности разборки-сборки или падения детали - штраф 1 очко

Максимальный результат +24 очка, минимальный -24 очка.

Примечание: команда не допускается до этапа в случае опоздания на этап.

РУКОПАШНЫЙ БОЙ - задача: Выполнение приемов рукопашного боя в парах (поочередно):

1 пара - защита от удара ножом сверху и снизу;

2 пара - защита от прямого удара рукой и ногой;

3 пара - освобождение от захватов сзади за шею, спереди за руки;

4 пара - защита от удара штыком и бокового удара прикладом.

Оценивается: 1. Своевременное прибытие на этап и построение - 5 очков.

2. Качество выполнения приемов (средняя оценка по пятибалльной системе для каждой пары) за каждый балл - 1 очко.

3. Реальность выполнения приемов (средняя оценка по пятибалльной системе для каждой пары) за каждый балл - 1 очко.

4. Превышение контрольного времени прибытия на этап за каждую минуту опоздания - штраф 2 очка.

Максимальный результат +25 очков, минимальный -25 очков.

Примечание: команда не допускается на этап при опоздании на 5 минут.

МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ В ЦЕЛЬ - задача: в контрольное время выдвинуться на позицию и уничтожить цель (макет танка).

Оценивается: 1. Попадание в моторный отсек (центральную пластину) - 3 очка.

2. Попадание в гусеницу - 2 очка.

3. Попадание в силуэт танка - 1 очко.

4. Промах - штраф 2 очка.

Своевременность выхода на этап, за каждую минуту опоздания - штраф 1 очко.

Максимальный результат +24 очка, минимальный -24 очка.

Примечание: команда не допускается на этап при опоздании на 7 минут.

ЗОМП (защита от оружия массового поражения) - задача:

1. По команде “Защитный костюм одеть! Газы!” одеть противогаз и ОЗК, уложившись в 4 минуты контрольного времени.

2. После команды “отбой” снять защитный костюм и уложить его на прежнее место за 2 минуты.

Оценивается: 1. Выполнение первого норматива - 2 очка за каждого.

2. Выполнение второго норматива - 1 очко за каждого.

3. Каждый не уложенный костюм штраф - 3 очка.

Максимальный результат +18 очков, минимальный -18 очков.

Примечание: команда не допускается на этап при опоздании на 3 минуты.

ФИНИШ - задача: прибытие группы на этап в контрольное время в полном составе. зачет по последнему.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на этап - 8 очков.

2. За каждую минуту опоздания - штраф 1 очко.

Максимальный результат +8 очков, минимальный -8 очков.

9. Определение победителя

Победителем военно-тактической игры становится команда (отделение), набравшая наибольшее количество очков.

В общекомандном зачете учитываются результаты первого дня соревнований, военно-тактической игры, а также “Соревнования командиров”.

Этап “Соревнования командиров” проводятся во время прохождения военно-тактической игры и состоит из следующих этапов:

1. Разборка-сборка АК
2. Стрельба из ПМ
3. Метание гранаты в цель

Победитель каждого этапа получает количество баллов равное числу участников +1, а участник, занявший последнее место - один балл. За каждые три балла, набранные участником, команда получает 1 очко.

Команда, набравшая наибольшую сумму очков во всех дисциплинах, становится победителем краевой военно-спортивной игры “Патриот”.

НАСТОЯЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ВЫЗОВОМ

Исполнители:

Образец

ЗАЯВКА
на участие Краевой военно-спортивной игре “ПАТРИОТ”,
(дата)

от команды « _____ » _____

№ п/п	ФИО	Должность	Год рождения	Паспортные данные	Домашний адрес	Виза врача
1		Руководитель				
2		Участник				
3		Участник				
4		Участник				
5		Участник				

Всего к соревнованиям допущено ____ (_____) человек.

Врач _____ (_____)

Руководитель _____ (_____)

Ректор _____ (_____)

СВИДЕТЕЛЬСТВО

№ 20090005

о регистрации и депонировании произведения-
объекта авторских (смежных) прав

Настоящим Свидетельством удостоверяется, что
в ООО "Ярпатент" зарегистрирован и депонирован
объект авторских (смежных) прав

**военно-спортивная игра
"ПАТРИОТ"**

Авторами вышеуказанного произведения, по
их собственному заявлению являются

**Калугин Олег Геннадьевич
Жаров Николай Николаевич**

Дата создания произведения **апрель 1995г.**

Зарегистрировано в Реестре за № **0007**

от 16 ноября 2009г.

Один экземпляр сборника хранится в архиве
ООО "Ярпатент"

Директор Дойна Я.В.



ЯРПАТЕНТЪ