

УТВЕРЖДАЮ:
Председатель
МОСТ РОО ПАТРИОТ КК
О.Г. Калугин

СОГЛАСОВАНО:
Председатель РО
ДОСААФ России
Красноярского края
М.Н.Калилин

СОГЛАСОВАНО:
Глава Кежемского
района
О.В.Желябин

СОГЛАСОВАНО:
Глава Богучанского
района
А.С.Медведев



« 01 » 2025г « 01 » 2025г « 01 » 2025г



ПОЛОЖЕНИЕ

О ПРОВЕДЕНИИ МЕЖРАЙОННОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ПАТРИОТ»

Красноярский край
2025 год

1. Цели и задачи

- 1.1. Военно-патриотическое воспитание молодежи
- 1.2. Поднятие престижа воинской службы у допризывной молодежи
- 1.3. Овладение военно-прикладными навыками

2. Место и сроки проведения

Игра проводится по адресу: Красноярский край, Богучанский район, п.Хребтовый.

Срок проведения: 25 мая 2025 год.

3. Участники

К участию в межрайонной военно-спортивной игре "ПАТРИОТ" (далее Игра) допускаются команды от Богучанского и Кежемского районов Красноярского края, представившая заявку, заверенную направляющей организацией и врачом, до 15 мая 2025 года на эл. почту: kkoovstkpatriot@yandex.ru. В заявке указать: название команды (команд), количество участников (курсантов), район (город), Ф.И.О. руководителя, контакты (телефон, эл. почту). Форма основной заявки в Приложении 1.

Команда формируется из юношей (девушек) - учащихся образовательных организаций, представителей военно-патриотических объединений, из числа молодежи допризывного возраста не проходивших действительную воинскую службу, не имеющих ограничений по здоровью.

В составе каждой команды – не более 10 человек. Из них: 8 человек – курсанты (участники), руководитель команды -1 человек и представитель команды в качестве судьи – 1 человек.

Направление запасных участников не допускается.

4. Персональные данные

Принимая участие в мероприятии, Участник дает своё безусловное согласие Организатору Игры на то, что добровольно предоставленная им для целей проведения Игры информация (в том числе персональные данные) будет обрабатываться Организатором, а также уполномоченными лицами с применением неавтоматизированных средств обработки данных, но не ограничиваясь ими.

Целью сбора персональных данных является осуществления действий, необходимых для проведения Игры и участия в нём Участника. Данное согласие предоставляется Участником на весь срок проведения Игры.

Обработка персональных данных осуществляется Организатором с соблюдением принципов и правил, предусмотренных Федеральным законом РФ от 27 июня 2006г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Участник вправе в любое время отозвать согласие на обработку персональных данных, направив Организатору соответствующее уведомление

Участник вправе в любое время отозвать согласие на обработку персональных данных, направив Организатору соответствующее уведомление на электронную почту kkoovstkpatriot@yandex.ru. Участник понимает и соглашается с тем, что в случае отзыва согласия на обработку персональных данных, Участник прекращает участие в Игре.

4. Учредители и организаторы.

Учредителями и организаторами Игры являются:

-Молодежная оборонная спортивно-техническая региональная общественная организация «ПАТРИОТ» Красноярского края (ранее Красноярская краевая общественная организация «Военно-спортивный технический клуб «Патриот»), при участии и по согласованию с РО ДОСААФ России Красноярского края, Администрациями Богучанского и Кежемского районов Красноярского края.

5. Экипировка

Индивидуальная экипировка (на каждого члена команды) включает в себя:

- ✓ костюм и головной убор единого образца для прохождения строевого смотра;
- ✓ спортивная одежда и обувь, для прохождения полевых испытаний;
- ✓ индивидуальная медицинская аптечка (набор лекарственных средств с учетом индивидуальных особенностей организма, маска медицинская);
- ✓ средства индивидуальной защиты от укусов кровососущих насекомых;
- ✓ ложка, кружка, чашка;
- ✓ перчатки рабочие для прохождения этапов;

Командное снаряжение:

- ✓ флаги с символикой региона, города (клуба, корпуса), который представляет команда;
- ✓ компас.

6. Особые условия

Организаторы в случае необходимости имеют право изменять правила прохождения, оценки и наименования этапов до начала Игры.

На каждого участника должна быть предоставлена:

- Спортивная страховка на время проведения Игры;
- Страховой полис от энцефалита (Справка о прививке от энцефалита).

25 мая 2025 год

День приезда участников по адресу: Красноярский край, Богучанский район, ул. Киевская, д.9 Б, СДК «Хребтовый».

Торжественное открытие.

8.00 – 9.30 – регистрация команд

9.30 – открытие игры. Включает в себя: торжественное построение, обращение-приветствие ветеранов, организаторов, гостей, парад участников.

10.00 – СТАРТ игры.

13.00 – 14.00 – обед, как один из этапов игры.

15.00 – ФИНИШ военно-тактической части игры

15.30 – 17.00 – командные конкурсы

17.00 – 17.30 - полдник

18.00 -18.30 – торжественное награждение

19.00 – убытие команд

8. Этапы военно-спортивной игры «ПАТРИОТ»

Перед стартом, после жеребьевки каждой команде выдаются маршрутный лист и карта местности с месторасположением этапов и маршрутом движения.

Команды стартуют одновременно из одного места по разным маршрутам с заданными азимутами.

Очередные задачи и маршруты движения доводятся инструкторами этапов после выполнения командой задачи этапа.

Прохождение маршрутов каждой команды контролируется наблюдателями.

В задачу наблюдателя входит:

- исключение постороннего вмешательства в прохождение маршрута;
- обеспечение безопасного прохождения командами маршрутов.

В полномочия наблюдателя входят:

- изменения в маршруте команды в случае не прохождения ею этапа с начислением штрафных баллов;
- снятие команды с маршрута.

Прохождение этапов контролируется инструкторами (судьями) этапов.

В задачи и полномочия инструктора этапа входят:

- контроль за выполнением командой задачи этапа;
- начисление баллов и штрафных баллов с проставлением их в маршрутном листе команды и судейском листке;

- начисление баллов и штрафных баллов с проставлением их в маршрутном листе команды и судейском листке;
- обеспечение безопасности прохождения этапа;
- доведение до команды задачи следующего этапа с отметкой в маршрутном листе.

Наибольшее значение при начислении баллов и штрафных баллов придается своевременности выполнения боевого задания каждого этапа.

СВЯЗЬ - задача: выйти на связь в строго определенное время и записать переданную информацию.

Оценивается: 1. Время выхода в эфир (+/- 15 сек. от контрольного срока).

Своевременно - 10 баллов, каждые 30 секунд опоздания штраф - 1 балл.

2. Время работы в эфире.

Оптимальное время работы в эфире - 30 секунд (5 баллов).

За каждые 30 секунд работы в эфире сверх оптимального времени штраф - 1 балл.

3. Абсолютная правильность приема информации - 5 баллов.

ПЕРЕПРАВА - задача: переправить полный состав группы (в том числе раненый и ящик со взрывчаткой) в строго определенное время. "Раненый" обозначается путем привязывания бинтами правой руки к туловищу и фиксации ноги в согнутом положении у другого. Для переправы могут использоваться две веревки и жердь. Переправа наводится самостоятельно и должна быть снята до истечения указанного инструктором этапа срока.

Оценивается: 1. Количество переправленных (не переправленных).

За каждого участника - 2 балла (штраф 2 балла)

За раненого - 4 балла (штраф 4 балла).

За боеприпасы - 5 баллов (штраф 5 баллов).

2. Невыполнение задания.

Не снятие переправы - штраф 4 балла.

За каждого упавшего участника - штраф 2 балла.

ЭВАКУАЦИЯ - задача: эвакуировать технику (полевая кухня) из-под обстрела на расстояние 30-40 м. и обратно на время.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на этап (за 1 минуту опоздания - штраф 1 балл).

2. Выполнение задачи за максимально короткое время.

АТАКА - задача: начать атаку по сигналу ракеты в строго определенное время и максимально быстро захватить объект, по возможности без потерь. Задержка

или раннее обнаружение группы (ракета) приводит к потере очков. Атака затруднена препятствиями и обстрелом (3 взрывпакета). За каждого "убитого" (не укryвшегося во время взрыва) начисляются штрафные очки.

Оценивается: 1. Своевременность Захвата объекта (не более 2 мин. от начала атаки до доклада) - 20 баллов.

2. За каждого "убитого" (не укryвшегося во время взрыва) - штраф 1 балл.

3. За каждую минуту опережения или превышения контрольного срока - штраф 2 балла.

ОБЕД - задача: прибыть на полевую кухню и накормить личный состав группы в строго определенное время. Убрать за собой обеденное место. Раннее прибытие - работа на кухне. Время обеда - 15 минут.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на обед - 8 баллов.

За каждую минуту опоздания - штраф 1 балл.

2. Своевременность получения задачи и отбытия на следующий этап - 6 баллов.

3. Выполнение задания по уборке - 1-6 баллов.

За каждую минуту опоздания - штраф 2 балла.

МИННОЕ ПОЛЕ - задача: пройти минное поле до контрольного срока и без потерь. Минное поле - участок пути, ограниченный лентами длиной до 60 м. Каждый взрыв - потеря бойца и рядом стоящего.

Оценивается: 1. Выполнение задачи - +10 баллов.

2. За каждого прошедшего - +2 балла.

3. Превышение контрольного срока - штраф 2 балла за каждого.

4. За каждого "подорвавшегося" - штраф 3 балла.

5. Неуничтожение следов прохождения - штраф 4 балла.

МЕТАНИЕ НОЖА - задача: в контрольное время выдвинуться на позицию и метнув нож с расстояния 4,5 м поразить цель. Участники проходят этап в течение 3 мин. в строгой очередности.

Оценивается: 1. Попадание в силуэт - 1 балл.

2. Попадание в "точку" (15*15 см) - 2 балла.

3. Своевременность выхода на этап - 5 баллов.

За каждую минуту опоздания - штраф 2 балла.

ОГНЕВАЯ - задача: с расстояния 50 метров уничтожить цель (поясная мишень, пять патронов).

Оценивается: 1. Количество набранных очков.

150 и более - 40 баллов

не менее 140 - 36 баллов

не менее 120 - 30 баллов

- не менее 100 - 20 баллов
- не менее 70 – 12 баллов
- не менее 50 - 6 баллов.
- 2. Опоздание на этап.
- За каждую минуту - штраф 2 балла.

ЗОМП (защита от оружия массового поражения) - задача:

1. По команде “Защитный костюм одеть! Газы!” одеть противогаз и ОЗК, уложившись в 4 минуты контрольного времени.

2. В контрольный срок преодолеть зараженный участок местности (противогазы), обнаружить и захватить “радиомаяк”, установленный противником.

3. После команды “отбой” снять защитный костюм и уложить его на прежнее место за 2 минуты.

Оценивается: 1. Выполнение норматива после команды “Защитный костюм одеть! Газы!” - 2 балла за каждого.

2. Своевременность преодоления “зараженного” участка местности всеми участниками - 12 баллов.

3. Обнаружение и захват “радиомаяка” - 4 балла.

4. Превышение контрольного времени прохождения (за 1 участника) - штраф 2 балла.

5. Не обнаружение “радиомаяка” - штраф 8 баллов.

6. Опоздание на этап за 1 мин. - штраф 2 балла

7. Выполнение норматива после команды “отбой” - 1 балл за каждого.

8. Каждый не уложенный костюм штраф - 3 балла.

ПРЕОДОЛЕНИЕ СТЕНЫ - задача: прибытие группы на этап в контрольное время и преодоление вертикального земляного обрыва (стены) - высота до 5 м группой на скорость при помощи шеста и веревки. После чего произвести скоростное десантирование (трос) и занять позицию в контрольный от старта срок.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на этап - 6 баллов.

2. Количество участников, преодолевших стену в пределах контрольного времени - 2 балла за каждого.

3. Количество участников, преодолевших скоростное десантирование в пределах контрольного времени - 2 балла за каждого.

3. Превышение контрольного времени прибытия на этап за каждую минуту - штраф 2 балла.

РАЗБОРКА, СБОРКА АВТОМАТА - задача: личный состав команды поочередно производит не полную разборку и сборку автомата АК-74. Контрольное время 6 минут.

Оценивается: 1. количество участников, произведших разборку, сборку за контрольное время - 3 балла за каждого

2. За каждый случай нарушения последовательности разборки-сборки или падения детали - штраф 1 балл

Примечание: команда не допускается до этапа в случае опоздания на этап.

МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ В ЦЕЛЬ - задача: в контрольное время выдвинуться на позицию и уничтожить цель (макет танка).

Оценивается: 1. Попадание в моторный отсек (центральную пластину) - 3 балла.

2. Попадание в гусеницу - 2 балла.

3. Попадание в силуэт танка - 1 балл.

4. Промах - штраф 2 балла.

Своевременность выхода на этап, за каждую минуту опоздания - штраф 1 балл.

Примечание: команда не допускается на этап при опоздании на 7 минут.

ФИНИШ - задача: прибытие группы на этап в контрольное время в полном составе. зачет по последнему.

Оценивается: 1. Своевременность прибытия на этап - 8 баллов.

2. За каждую минуту опоздания - штраф 1 балл.

9. Правила, наименование и оценка Прохождения командных конкурсов

1 этап - "Перетягивание каната" - задача: Полным составом команды по сигналу (выстрелу) инструктора перетянуть за отметку первого из команды противника. Каждая команда выступает до двух поражений. Победители первой пары встречаются с проигравшими последней и т.д. Абсолютный победитель получает количество баллов равное числу участников, команда, занявшая последнее место - одно балл. Команды имеющие равное количество побед и поражений получают среднее по группе количество баллов (округление в большую сторону).

2 этап - "Стрелковый поединок" - задача: Пять произвольных участников от каждой команды по сигналу (выстрелу) судьи этапа максимально быстро выдвигаются к огневому рубежу и стараются поразить свои пять мишеней быстрее и точнее, чем команда противника. Каждый участник производит не более 2-х выстрелов.

Каждая команда выступает до двух поражений. Победители первой пары встречаются с проигравшими последней и т.д. Абсолютный победитель

получает количество баллов равное числу участников, команда, занявшая последнее место - одно балл.

3 этап – «Строевой смотр» - задача: своевременное прибытие группы на этап, доклад начальнику, осмотр внешнего вида, выполнение строевых приемов на месте, перестроение в две шеренги и обратно, торжественный марш с выполнением команд «смирно» и «равняйся» на ходу.

Оценивается: 1. Оценка построения и доклада - 5 баллов.

2. Внешний вид участников (по пятибалльной системе).

3. Качество выполнения строевых приемов на месте (по пятибалльной системе).

4. Качество прохождения и выполнения команд (по пятибалльной системе).

5. Превышение контрольного времени прибытия на этап за каждую минуту - штраф 1 балл.

10. Определение победителя

Победителем Игры становится команда (отделение), набравшая наибольшее количество баллов во всех дисциплинах.

Команда - Победитель каждого этапа получает количество баллов равное числу команд-участниц, команда, занявшая последнее место на этапе - один балл.

Команды имеющие равное количество побед и поражений получают среднее по группе количество баллов (округление в большую сторону).

НАСТОЯЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ВЫЗОВОМ

Исполнители:

Образец

ЗАЯВКА
 на участие в Межрайонной военно-спортивной игре «ПАТРИОТ»,
 (дата)
 от команды « _____ » _____

№ п/п	ФИО	Должность	Год рождения	Паспортные данные	Домашний адрес	Виза врача
1		Руководитель				
2		Участник				
3		Участник				
4		Участник				
5		Участник				

Всего к соревнованиям допущено _____ (_____) человек.

Врач _____ (_____)

Руководитель _____ (_____)

Ректор _____ (_____)